

# Informations aux auteurs

27 octobre 2012

Le présent texte vise à informer les auteurs des différentes consignes pour la publication d'un article dans la revue CaMUS. Un article ne respectant pas les consignes peut être refusé ou retourné à l'auteur pour correction.

## 1 Soumission de l'article et frais de publication

La revue CaMUS s'adresse à toute personne ayant produit un article à caractère mathématique dans le cadre d'une activité créditée de recherche (MAT 523 et STT 524, par exemple), d'un stage de recherche de premier cycle, d'une présentation au club mathématique ou dans le cadre d'un projet personnel. L'article doit être une présentation originale, mais n'est pas tenu de contenir des résultats originaux. La revue CaMUS n'exige pas l'exclusivité de la publication.

Les personnes intéressées peuvent soumettre un article adressé aux étudiants du baccalauréat en mathématiques en l'envoyant à

`camus@listes.usherbrooke.ca.`

Pour connaître la date de tombée pour la soumission d'un article à un volume précis, veuillez consulter la page web de CaMUS

`http://camus.dmi.usherb.ca/.`

Des frais de 15\$ par page sont exigés pour un article issu d'un projet supervisé par un chercheur subventionné. Sinon, la publication d'un article est gratuite.

## 2 Forme et contenu de l'article

Pour respecter une certaine uniformité, les articles soumis doivent contenir :

- un résumé ;
- une introduction comme première section et
- les références pertinentes.

Ils ne doivent pas contenir les éléments suivants :

- table des matières ;
- liste des tableaux, figures, ou algorithmes ;
- en-tête ou pied de page ;
- section de remerciement (utiliser plutôt la commande `thanks`).

L'impression des articles est faite, par défaut, en noir et blanc. Pour une impression en couleurs, l'auteur est prié de regrouper<sup>1</sup> les figures en couleurs pour minimiser le nombre de pages (recto-verso) devant être imprimées en couleurs, et de spécifier lors de la soumission quelles pages requièrent une impression couleur.

Il est fortement encouragé de placer les figures dans un environnement `figure`. Les figures doivent être d'une qualité jugée acceptable pour la publication. En particulier, les figures numérisées, les figures agrandies outre-mesure et les figures généralement réalisées de façon non-professionnelle ne sont pas acceptées. Il est suggéré à l'auteur de préférer le dessin vectoriel<sup>2</sup> au dessin rasterisé. Des modules  $\text{\LaTeX}$  tel que `pstricks`, `xypic`, `metapost` ou `tikz/pgf` produisent d'excellents résultats, mais requiert un temps d'apprentissage. Une alternative est d'utiliser des logiciels de dessin vectoriel tels que `xfig`, `InkScape` ou encore `Adobe Illustrator`.

L'adresse institutionnelle et une adresse courriel doivent apparaître à la fin de l'article pour chaque auteur. Voir la section 3.7 pour plus d'informations.

La présentation du contenu mathématique doit être rigoureuse. La revue s'adressant aux étudiants de premier cycle en mathématiques, le niveau de l'article doit être adéquat. Un article qui n'est pas aisé de lecture, qui ne définit pas les concepts utilisés (ou ne suggère pas de références) ou portant sur un domaine trop éloigné des mathématiques pour la compréhension du public cible pourra être refusé.

L'auteur est tenu de respecter les règles de grammaire, de syntaxe et d'usage du français au meilleur de ses connaissances. Un article n'est pas une énumération de sections, de propositions et de théorèmes, il est nécessaire d'écrire quelques lignes pour introduire ces éléments. Porter une attention particulière aux phrases, qui doivent contenir une ponctuation adéquate, même si elle contiennent des équations, des figures ou des formules. Par exemple, si une formule termine une phrase, elle doit tout de même avoir un point, comme dans cet exemple :

$$f_{\theta}(x) = x^{\theta}.$$

## 3 Instructions techniques pour la rédaction

Cette section regroupe divers éléments utiles à la rédaction d'un article. Le non-respect de ces consignes entraînera le retour de l'article à l'auteur pour correction. Afin de faciliter le respect de ces instructions, il est recommandé de suivre le gabarit d'article donné sur le site internet de la revue.

### 3.1 Nom des fichiers

Le nom du fichier de votre article et de la bibliographie doit être composé de votre (premier) nom de famille, sans majuscules, accents, espaces ou autres caractères spéciaux.

Tout les noms des fichiers images doivent commencer par ce même nom de famille. Il faut éviter les traits de soulignement qui entrent en conflit avec certaine macro  $\text{\LaTeX}$ .

---

1. Voir la *Not so short introduction to  $\text{\LaTeX}$*  section 2.12 pour regrouper les figures.  
2. [http://fr.wikipedia.org/wiki/Image\\_vectorielle](http://fr.wikipedia.org/wiki/Image_vectorielle)

Par exemple, si le nom de l'auteur est *John Smith*, les fichiers remis seront :

- smith.tex
- smith.bib
- img/smithImage.png
- img/smithGraph.pdf.

## 3.2 La class camus

Les auteurs ont la responsabilité de s'assurer de la bonne compilation de leurs articles sur  $\LaTeX$  avec la classe `camus` disponible sur le site internet de la revue. Le fichier `camus.cls` doit être placé dans le même dossier que le fichier `.tex`.

L'intégration de la classe `camus` se fait en utilisant la commande

```
\documentclass[français]{camus}
```

où `français` peut être remplacé par `english` si l'article est en anglais.

## 3.3 Encodage du fichier

L'encodage du fichier `.tex` utilisé doit être *utf8*. Pour savoir comment faire la conversion de votre fichier s'il ne respecte pas cette consigne, voyez

<http://www.unicodetools.com/>.

## 3.4 Compilation

La compilation doit se faire directement en `pdf` en utilisant `pdflatex`. Si vous devez absolument utiliser un outil ne pouvant se compiler qu'en `dvi` ou `ps`, veuillez contacter le comité de révision pour trouver une solution.

## 3.5 Bibliographie

La bibliographie doit être faite en utilisant `BiBTeX` et un fichier `.bib`. Plus d'informations au sujet de `BiBTeX` se trouve à l'adresse

[http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Bibliography\\_Management#BibTeX](http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Bibliography_Management#BibTeX).

Pour imprimer votre bibliographie à la fin du document, vous devez utiliser la commande `\bibliocamus{Nom_du_fichier}`.

## 3.6 Mise en page

Aussi, l'auteur doit s'assurer du respect des marges établies par la classe `camus` (entre autres, celui-ci doit corriger les erreurs de type «*overfull hbox*» et «*overfull vbox*»).

Pour simplifier la compilation, il est demandé aux auteurs d'éviter de modifier la mise en page standard de `CaMUS`. Aucune commande ni aucun module («*package*») ne doivent être utilisés pour modifier les marges, l'espacement ou tout autre aspect de la forme du document. De plus, l'auteur doit éviter de modifier les tailles standard des sauts de lignes et des indentations de  $\LaTeX$  (cela inclut de ne pas forcer des sauts de lignes ou de page dans le document), ou de modifier les polices, la taille du texte, etc.

### 3.7 Adresse institutionnelle

L'adresse institutionnelle doit apparaître à la fin de chaque article. La commande `\authorInfos` doit être utilisée à cette fin.

```
\authorInfos{Nom_complet}{Nom_du_département}
             {Nom_de_l'université}{courriel}
```

Celle-ci doit se trouver après la bibliographie. La commande doit être utilisée une fois par auteur. Elle doit également être suivie par la commande `\SetLastPage` qui place un marqueur de dernière page pour l'en-tête de la page titre.

### 3.8 Environnements standard

À partir du Volume 3 de CaMUS et dans le but d'uniformiser la présentation, certains environnements standards seront proposés dans la classe CaMUS. L'auteur se doit de les utiliser. Comme la classe CaMUS est jeune et que ses auteurs ne peuvent penser à tout, si un environnement ne se comporte pas de la façon espérée, contacter le comité de rédaction afin de trouver des solutions.

#### 3.8.1 Théorèmes

L'auteur est prié d'utiliser le module `amsthm` (déjà chargé), avec les styles standards, pour le contenu mathématique (Définitions, théorèmes, etc.). Voici une liste de quelques environnements disponibles avec la classe CaMUS :

**lem** Lemme ;  
**prp** Proposition ;  
**thm** Théorème ;  
**crl** Corollaire ;  
**cjt** Conjecture ;  
**crt** Critère ;  
**dfn** Définition ;  
**cnd** Condition ;  
**pbm** Problème ;  
**ex** Exemple ;  
**exc** Exercice ;  
**rmk** Remarque ;  
**nre** Note ;  
**ntt** Notation ;  
**rmd** Rappel.

Par exemple, pour insérer un théorème, l'auteur utilisera l'environnement `thm`.

```
\begin{thm}
```

```
    Soit  $x \in \mathbb{Z}$ . Si  $x \in (-1, 1)$ , alors  $x = 0$ .
```

```
\end{thm}
```

Se référer au besoin au guide de l'AMS disponible au

<ftp://ftp.ams.org/ams/doc/amscs/amsthdoc.pdf>.

### 3.8.2 Algorithmes

Pour l'inclusion d'algorithmes dans l'article, l'auteur doit utiliser le module `algorithm2e`. Celui-ci est déjà chargé dans la classe `CaMUS` avec les options `french`, `ruled` et `vlined`.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce module, se référer à

<http://ctan.cms.math.ca/tex-archive/macros/latex/contrib/algorithm2e/algorithm2e.pdf>,

tout particulièrement la section 11.1 qui donne les commandes francophones.

### 3.9 Remerciements

L'auteur, s'il le désire, peut utiliser après la commande `\maketitle` la commande `\thanks` pour les remerciements. Cette commande insère une note de bas de page non numérotée permettant d'écrire ses remerciements.

### 3.10 Utilisation de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

Plusieurs commandes L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X existent et remplacent des commandes T<sub>E</sub>X. Les commandes L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X devrait être utilisées dans tous les cas. En particulier, utilisez «`\[...]`» plutôt que «`$$...$$`» pour centrer du texte mathématique, car le second nuit au formatage.

De plus, surtout puisque les textes de tous les auteurs seront compilés en même temps, l'auteur doit utiliser les commandes `\newcommand` et `\renewcommand` plutôt que `\def` pour définir ou redéfinir des macros.

## 4 Aide à la rédaction

Nous n'offrons pas de service gratuit de typographie. Si besoin est, l'auteur peut recevoir de l'aide pour l'ajustement du code L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Ce service est offert bénévolement, merci de ne pas en abuser. Les articles devront être rédigés de façon adéquate en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X avant d'être acceptés, et les modifications nécessaires devront être effectuées par les auteurs.

Un gabarit pour aider les auteurs à commencer un article de recherche est disponible sur le site de la revue

<http://camus.math.usherbrooke.ca>.

Pour un guide complet sur la rédaction en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, nous référons l'auteur au

<http://tobi.oetiker.ch/lshort/lshort.pdf>,

et pour un guide s'intéressant plus particulièrement à la rédaction mathématique, se référer à

<ftp://ftp.ams.org/ams/doc/amsmath/short-math-guide.pdf>.

Finalement, il est possible de contacter le comité de rédaction concernant l'inclusion de modules à la classe `camus` ou pour toute autre question.